**通过实现 Runnable 接口来创建线程**

创建一个线程，最简单的方法是创建一个实现 Runnable 接口的类。

为了实现 Runnable，一个类只需要执行一个方法调用 run()，声明如下：

public void run()

你可以重写该方法，重要的是理解的 run() 可以调用其他方法，使用其他类，并声明变量，就像主线程一样。

在创建一个实现 Runnable 接口的类之后，你可以在类中实例化一个线程对象。

Thread 定义了几个构造方法，下面的这个是我们经常使用的：

Thread(Runnable threadOb,String threadName);

这里，threadOb 是一个实现 Runnable 接口的类的实例，并且 threadName 指定新线程的名字。

新线程创建之后，你调用它的 start() 方法它才会运行。

void start();

下面是一个创建线程并开始让它执行的实例：

实例

class RunnableDemo implements Runnable {

private Thread t;

private String threadName;

RunnableDemo( String name) {

threadName = name;

System.out.println("Creating " + threadName );

}

public void run() {

System.out.println("Running " + threadName );

try {

for(int i = 4; i > 0; i--) {

System.out.println("Thread: " + threadName + ", " + i);

// 让线程睡眠一会

Thread.sleep(50);

}

}catch (InterruptedException e) {

System.out.println("Thread " + threadName + " interrupted.");

}

System.out.println("Thread " + threadName + " exiting.");

}

public void start () {

System.out.println("Starting " + threadName );

if (t == null) {

t = new Thread (this, threadName);

t.start ();

}

}

}

public class TestThread {

public static void main(String args[]) {

RunnableDemo R1 = new RunnableDemo( "Thread-1");

R1.start();

RunnableDemo R2 = new RunnableDemo( "Thread-2");

R2.start();

}

}

编译以上程序运行结果如下：

Creating Thread-1

Starting Thread-1

Creating Thread-2

Starting Thread-2

Running Thread-1

Thread: Thread-1, 4

Running Thread-2

Thread: Thread-2, 4

Thread: Thread-1, 3

Thread: Thread-2, 3

Thread: Thread-1, 2

Thread: Thread-2, 2

Thread: Thread-1, 1

Thread: Thread-2, 1

Thread Thread-1 exiting.

Thread Thread-2 exiting.